



Figure 3 : Exemple d'algorithme

L'algorithme

C'est la représentation graphique codifié d'un algorithme. On y trouve à la fois des symboles et des éléments textuels.

Les programmes

Ils sont basés sur un langage de programmation.

Ils peuvent être sous forme graphique et ressembler de façon frappante à un algorithme. Toutefois, les éléments textuels présents sont liés au matériel qui exécutera le programme.

On trouve également des programmes sous forme de blocs (Scratch, mBlock, Blockly) ou encore sous forme de code dans différents langages plus ou moins évolués.

Les figures ci-dessous représentent des programmes sous ces différentes formes.

Nous contacter

CARTEC de Lille Métropole

Collège de Wazemmes

Lille

✉ fabien.pelletier@ac-lille.fr



INFORMATIONS

Le site du CARTEC de Lille Métropole est en train d'être déplacé à l'adresse suivante : <http://cartec.ac-lille.fr>

Un espace restreint est accessible via votre identifiant académique et le mot de passe de votre messagerie.

Avant la fin de mois de mai, nous devrions être en mesure de vous adresser le plan de formation pour l'an prochain.

La saisie des vœux devra être réalisée avant les congés d'été !

REMERCIEMENTS

Nous vous remercions pour votre attention et espérons que ce premier bulletin d'information vous a intéressé. Si vous avez un thème, une question..., n'hésitez pas à nous solliciter afin d'alimenter le prochain bulletin.